

Fréquence d'évaluation des connaissances et des compétences

JEUX VIDÉO - Option

Discipline :	Modélisation 3D et jeu vidéo	Secondaire : 2 régulier	Répartition dans l'année scolaire (selon les étapes)		
Code de cours :	111244		1 ^{re}	2 ^e	3 ^e
Application des notions de base reliées à la conception de jeux vidéo		Pondération*	20%	20%	60%
		100%	✓	✓	✓
Principales Évaluations					
1	Travail de la balle qui roule sur Unity				
2	Travail Space shooter sur Unity et travaux sur Blender				
3	Impression 3D et fin des travaux sur Blender				