

Fréquence d'évaluation des connaissances et des compétences

JEUX VIDÉO - Option

Discipline :	Modélisation 3D et jeu vidéo	Secondaire : 3 régulier	Répartition dans l'année scolaire (selon les étapes)		
Code de cours :	111344		1 ^{re}	2 ^e	3 ^e
Application des notions de base reliées à la conception de jeux vidéo		Pondération*	20%	20%	60%
		100%	✓	✓	✓
Principales Évaluations					
1	Jeu en 3D Survival Zombie				
2	Différentes étapes dans le projet RPG sur Unity				
3	Étapes plus complexes dans le projet RPG sur Unity / 8 travaux sur Terragen				