

Fréquence d'évaluation des connaissances et des compétences

JEUX VIDÉO - Option

Discipline :	Modélisation 3D et jeu vidéo	Secondaire : 4 et 5 régulier	Répartition dans l'année scolaire (selon les étapes)		
Code de cours :	111444, 111400 (ATEJV)		1 ^{re}	2 ^e	3 ^e
Application des notions de base reliées à la conception de jeux vidéo		Pondération*	20%	20%	60%
		100%	✓	✓	✓
Principales Évaluations					
1	Jeu tower defense étapes 1 à 5				
2	Jeu tower defense étapes 6 à 12				
3	Jeu tower defense étapes 13 à 23 (fin du projet)				