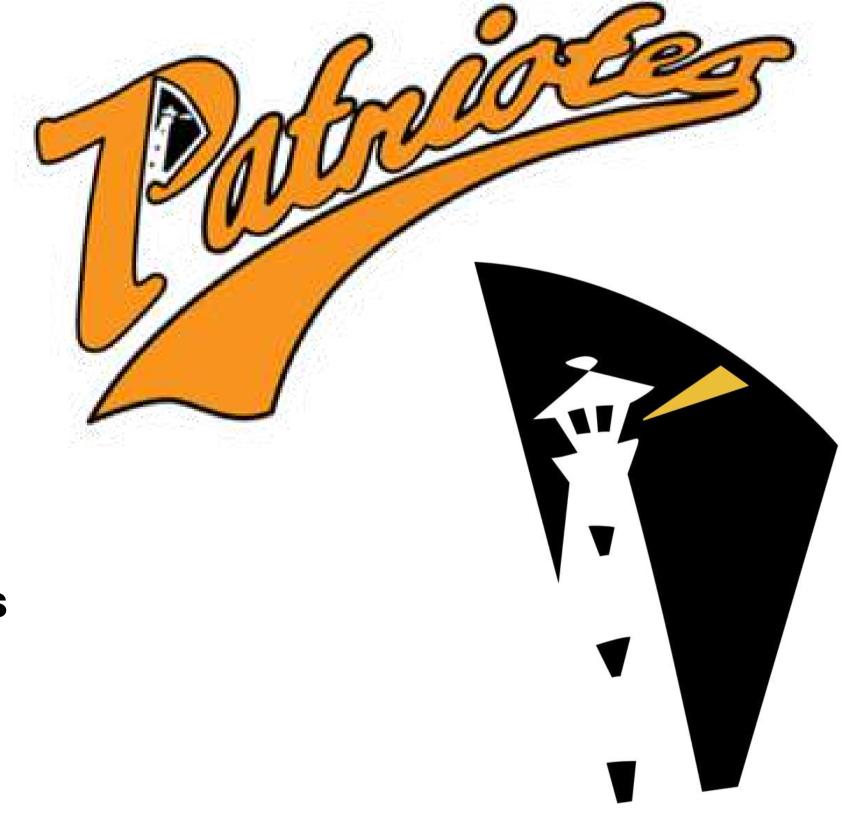


Table des matières

- O3 Bienvenue dans ton école!
- O4: Programme d'éducation intermédiaire (PÉI)
- Jeux vidéo et modélisation 3D
- Vocation Cheerleading
- 07 Vie active
- 08
 Arts plastiques
- O9 Art dramatique
- 10 Musique
- 11 Fanfare
- Périodes projets
- 13 Activités parascolaires
- Brigade culinaire
- 15 Horaire type
- Plan des portes ouvertes





BIENUENUE DANS TON ÉCOLE

Bienvenue à l'École internationale du Phare, ton école. Tu découvriras un milieu ouvert sur le monde, engagé et dynamique, où apprentissage rime avec plaisir et accomplissement. Un environnement scolaire où les enseignants et les membres du personnel s'unissent pour ta réussite.

L'école internationale du Phare saura s'adapter à tes besoins grâce à ses programmes de formation uniques en Estrie, ses activités diversifiées et sa richesse multiculturelle.

C'est avec grand plaisir que nous t'ouvrons les portes de ton école. Laisse-toi guider à travers les divers kiosques et ateliers : ils te révéleront les nombreuses possibilités qui t'attendent bientôt.

Que choisiras-tu? Le stage band, le sport interscolaire, la brigade culinaire, la programmation de jeux vidéo, les arts, le programme d'éducation internationale, le cheerleading, etc.?

BONNE VISITE!



VAS-Y POUR LE PÉI : POUR ENRICHIR TA VIE!



Informations
Karine Lebrun
Secrétaire
819 822-5455 poste 14813
lebrunk@cssrs.gouv.qc.ca

Profondément ouverte sur le monde et ancrée dans la réalité d'ici, l'école internationale du Phare est la seule école secondaire publique en Estrie à offrir le programme d'éducation intermédiaire (PÉI) reconnu par le Baccalauréat international (BI). Ce programme d'enrichissement permet aux élèves d'obtenir une certification reconnue internationalement et dont la qualité inégalée est garante d'une multitude de possibilités pour les études supérieures.

L'école internationale du Phare, c'est aussi un milieu de vie dynamique, encadrant et stimulant où se côtoient, au quotidien, des gens de toutes origines avec des histoires qui enrichissent celle de l'école.

Une bonification de 2% à la cote servant au classement pour l'admission au cégep s'applique aux dossiers scolaires des élèves finissants du PÉI. C'est la seule vocation au secondaire offrant un tel avantage.

Conditions d'admission

Pour être admis au programme d'éducation intermédiaire, il faut:

- Avoir réussi les attentes de fin de cycle du primaire
- Avoir réalisé l'activité d'admission
- Avoir un rapport d'évaluation positif de la direction du primaire et de l'enseignant titulaire
- Avoir un bon sens de l'organisation, être curieux et aimer travailler en équipe

Activité d'admission

Le jeudi 24 octobre à 18h00 Le samedi 26 octobre à 9h00, 10h30 et 13h00

L'activité d'admission consiste à connaitre les intérêts, les forces ainsi que les défis de votre enfant. Il sera invité à nommer ses motivations face au programme et il participera à des activités ludiques pédagogiques. Aucune préparation n'est requise.

Processus d'admission

Veuillez compléter ce formulaire d'inscription :



Faire parvenir le bulletin de 5e année et le plan d'intervention (s'il y a lieu) à l'adresse suivante : lebrunk@cssrs.gouv.qc.ca

LA DATE LIMITE POUR LES INSCRIPTIONS EST LE 17 OCTOBRE 2024.







JOINS-TOI À NOUS!

L'école internationale du Phare est la seule école publique du Québec à offrir ce programme génial. Dans ce programme de près de 400 heures de formation (environ 100 heures par année), tu apprendras les fondements de la conception assistée par ordinateur ainsi que la programmation de jeux vidéo en 2D et en 3D sur Unity (le logiciel le plus utilisé mondialement).

HORAIRE

3 périodes par cycle de 9 jours en 1re secondaire, 4 périodes par cycle en 2e, 3e et 5e secondaire et 2 périodes par cycle en 4e secondaire.

PROGRAMME

Dans tes cours, qui seront théoriques, mais surtout pratiques, tu apprendras :

- à créer tes mondes virtuels ;
 - à concevoir tes personnages et à les animer ;
 - la conception de scénarios motivants ;
 - les qualités des bons jeux vidéo et comment garder de saines habitudes de vie tout en travaillant dans ce milieu;
 - les bases des langages de programmation qui te permettront de mettre en mouvement tes personnages dans des jeux vidéo;
 - tu travailleras avec des logiciels de programmation et d'animation comme : Unity 3D, Scratch 3.0, Terragen 4, Blender 3D, et Photoshop.

*Ton expérience à l'école internationale du Phare te facilitera l'accès aux programmes de niveau collégial et universitaire dans ce domaine et te permettra de vérifier si tu pourrais en faire un futur métier et si tu aimes vraiment cela.

SORTIES

Sorties pédagogiques en lien avec le milieu du cinéma animé et les jeux vidéo. Visites d'entreprise comme Ubisoft, Beenox, EIDOS, Mont VR, etc.

200\$ (remboursable par le gouvernement)

Inclusion: accès aux licences logicielles, au matériel informatique et aux sorties pédagogiques

CONDITIONS D'ADMISSION

Il te faut adorer l'informatique et les jeux vidéo ainsi qu'être autant à l'aise pour travailler en équipe que de manière autonome. Il n'y a pas de test d'admission.

Nous vons invitons à remplir le formulaire d'intention suivant : 🖪

Informations

Sébastien Lebel Enseignant en sciences 819 822-5455 poste 14883 lebels@cssrs.gouv.qc.ca





Tu aimes les activités de haute voltige comportant de la danse, du conditionnement physique, de la gymnastique et des sensations fortes ? Tu désires perfectionner ta passion avec des entraîneurs chevronnés ? La vocation cheerleading est faite pour toi!

Entrainements

- 2 entraînements en parascolaire par semaine
- 3 périodes de perfectionnement par cycle de 9 jours
- Camp de sélection pour composer les équipes

Programme

- La possibilité d'être inscrit aussi dans un autre programme, dont le programme d'éducation internationale
- Un suivi personnalisé des athlètes par les entraîneurs certifiés et les responsables de la vocation cheerleading
- 2 à 4 unités supplémentaires reconnues au bulletin



Compétitions

- 4 à 5 compétitions (selon le classement de l'équipe)
- 2 spectacles

Coût

575 \$
*Campagnes de financement disponible durant l'année

EXCLUSIVITE

Centre d'entraînement spécialement aménagé pour les athlètes de cheerleading. Un sol rebondissant (spring floor), une piste de gymnastique gonflable et le matériel nécessaire pour assurer la progression optimale des athlètes.





Tu aimes faire de l'art plastique? À l'École internationale du Phare, tu as la possibilité d'ajouter plusieurs périodes d'arts plastiques à ton horaire. Comment? En choisissant le programme « local » d'arts plastiques à trois périodes et le programme régulier à deux périodes par cycle de neuf jours.

Tu es bienvenue pour pratiquer différentes techniques telles que la peinture, le dessin et la sculpture!

Quel que soit ton choix, les arts à l'École internationale du Phare, c'est toujours enrichissant!

COÛT

Gratuit

CONDITIONS D'ADMISSION

Il n'y a pas d'examen d'admission pour ce programme.



Mysique : Programme du Phare c'est ...



étape 1

Choisir son instrument

 Tu choisiras ton instrument parmi les nombreuses possibilités...



étape 3

Les groupes musicaux en parascolaire

La musique est bien vivante ici à l'école, tu pourras rejoindre à peu de frais:

- Le stage band débutant
- L'ensemble vocal
- Le stage band avancé
- Le combo jazz
- La fanfare

Chacun de ces groupes tiennent leurs répétitions soit sur l'heure du dîner ou après l'école.

Avec ces groupes, tu pourras faire des concerts, participer à la parade du Père-Noël et participer à différentes compétitions.



Créer Interpréter **Apprécier**

Dans ton cours de musique :

- tu feras des projets de composition :
 - à l'instrument, aux percussions et avec les technologies
- tu interpréteras des pièces de styles variés : pop, rock, latin, musique de films, musique traditionnelle, jazz...
- tu découvriras de nouveaux styles musicaux et apprendras à décrire ce que tu entends en utilisant le vocabulaire musical

Horaire

2 périodes à l'horaire pour le cours de musique.

En ajoutant le programme Fanfare et la période projet Stage band, tu as la possibilité d'avoir un total de 7 heures de musique par cycle de 9 jours.

Pour informations

Mélanie Miron Enseignante en musique mironm@cssrs.gouv.qc.ca 819-822-5455 poste 14889



Qu'est-ce qu'une fanfare?

C'est un ensemble musical qui combine la performance musicale à la performance physique. Le musicien marche et bouge selon les différentes chorégraphies tout en interprétant des pièces musicales variées à son instrument.

Tu développeras des compétences musicales et vivras des moments amusants avec une équipe qui devient vite comme une famille.

En plus, la Fanfare, c'est aussi l'occasion de participer à des parades, des compétitions et des spectacles où tu brilleras sous les projecteurs.

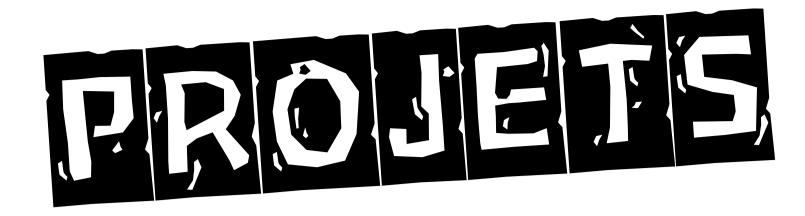
Viens nous rejoindre et laisse ta passion pour la musique s'épanouir!

HORAIRE

3 périodes à l'horaire pour le programme Fanfare.

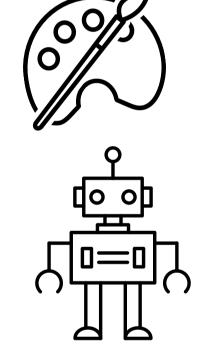
En ajoutant le cours de musique et la période projet Stage band, tu as la possibilité d'avoir un total de 7 heures de musique par cycle de 9 jours.

Pour informations Mélanie Miron Enseignante en musique mironm@cssrs.gouv.qc.c 819-822-5455 poste 14889



Tous les jours, tu as une période de 40 minutes pour faire de la lecture, de l'étude et/ou des devoirs. Toutefois, durant le cycle de 9 jours, 3 périodes sont consacrées à un projet. Cette opportunité te permet de sortir du contexte pédagogique et ainsi de te réaliser à travers une activité de ton choix.





ARTS VISUELS

Tu aimes les arts? Les ateliers offerts sont une exploration de diverses techniques comme l'origami, les colliers de bijoux et perles, les billes, la pâte Fimo, les bracelets d'amitié brésiliens, le pochoir, etc. Beaucoup de plaisir avec tout ce qui te tombe sous la main.

DANSE

Le cours de danse en période projet est sous forme de création artistique avec un processus d'inspiration, d'élaboration et de représentation. Il s'agit d'un cours dynamique explorant différents styles de danse tout en faisant de l'activité physique dans un environnement stimulant.

CRÉATION LITTÉRAIRE

Tu aimes écrire ? Ce projet est pour toi ! Viens apprendre les rouages de l'écriture, développer ton imaginaire et perfectionner tes personnages lors de cette période projet entièrement dédiée à la création littéraire.

ROBOTIQUE

Tu connais la différence entre une voiture téléguidée et un robot? Les lois de la robotique d'Isaac Asimov? La programmation de robots t'intéresse? Joins-toi à nous et viens t'amuser, mais surtout, viens apprendre à travers une série de défis qui te feront progresser! Le point culminant sera une compétition de bataille de robot contre tes collègues. Qui saura programmer le mieux son robot et les différents moteurs et capteurs?

SPORT COLLECTIF

Les élèves auront la possibilité de faire plusieurs activités à l'extérieur, en gymnase et à la piscine. Les élèves devront faire une rotation à un temps fixe dans l'année afin de participer à toutes les activités.

STAGE BAND

Tu veux apprendre à jouer de la musique ou peaufiner tes compétences musicales? Tu es au bon endroit! Ce profil vise à former un grand ensemble musical qui performera en spectacle à la fin de la session. Saxophones, trompettes, clarinette, flûtes traversières, guitare électrique, piano, basse ou batterie, c'est ton choix!

SURVIE ET SÉCURITÉ SOUS TOUTES SES FORMES

Tu veux apprendre certains trucs de survie en forêt? Tu peux développer des connaissances en premiers soins? Tu veux prévenir les incendies chez toi par de simples techniques? Tu veux t'assurer une sécurité émotionnelle dans certaines situations? Ce tout nouveau projet est pour toi.

JEUX DE SOCIÉTÉ

Viens te changer les idées en apprenant le fonctionnement de différents jeux de société et en jouant avec tes amis. Exemples de jeux : Échecs, Dames, Baggamon, Toc, etc. Pour les courageux : Risk, Monopoly, Scrabble, etc. Il y en a pour tous les goûts, avec beaucoup de plaisir.

LECTURE-DEVOIRS-ÉTUDES

Tu as la possibilité de choisir des périodes LDE supplémentaires où tu pourras étudier, lire et travailler dans le calme.





ACTIVITÉS PARASCOLAIRES



L'École internationale du Phare t'offre une grande variété d'activités parascolaires. Tu trouveras la description détaillée de celles-ci dans le cahier des activités parascolaires 2024-2025 qui se trouve sur le site de l'École internationale du Phare.

ACTIVITÉS DU MIDI

- Babyfoot
- Bain libre
- Cours d'arts martiaux
- Hockey sur table
- Informatique
- Jeux vidéo
- Jeux de société
- Musculation
- Prêt matériel sportif
- Radio étudiante
- Sports intramuros
- Tennis de table

ACTIVITÉS PARASCOLAIRES

- Atelier danse africaine
- Atelier zumba
- Brigade culinaire
- Comité de l'album
- Comité du bal
- Comité vie scolaire
- Ensemble vocal
- Equipe technique
- Fanfare et drumline
- Gouvernement étudiant
- Troupe de danse
- Production de contenu web, audio et vidéo
- Propulsion jeunesse
- Spectacle des élèves
- Stage band
- Théâtre

SPORTS INTERSCOLAIRES

- Badminton
- Basketball

m

- Cross-country
- Football
- Natation
- Futsal
- Flag Football
- Vocation cheerleading
- Volleyball
- Ultimate Frisbee
- Rugby





IA BRIGADE CULINAIRE



Les brigades culinaires sont une initiative de la Tablée des chefs, organisme québécois devenu international qui a pour mission de nourrir les gens dans le besoin et de développer l'éducation culinaire des jeunes. L'École internationale du Phare est fière d'être associée à cette activité. Voici ce qui y est réalisé :

- 24 rencontres à raison d'un soir par semaine où un chef professionnel vient enseigner aux élèves comment cuisiner différents plats santé et faciles à réaliser;
- des concours où les différentes équipes s'affrontent pour remporter l'honneur de participer à la demi-finale puis à la finale provinciale de type « Iron chef » ;
- des apprentissages essentiels sur la nutrition ;
- des moments uniques comme cuisiner avec le « Food Bus », un autobus adapté à la restauration qui se déplace à travers les écoles du Québec.

En plus, les élèves repartent avec leur réalisation pour la maison chaque fois !

RECETTE DE BISCUITS PROPOSÉE LORS DES PORTES OUVERTES

INGRÉDIENTS

- 1 tasse (250 ml) d'avoine (gruau) à cuisson rapide
- ¾ tasse (190 ml) de farine de blé entier
- 1 ½ cuillère à thé de poudre à pâte
- 1 ½ cuillère à thé de cannelle (au goût)
- Une pincée de sel
- 2 cuillères à soupe de beurre non salé, fondu
- 1 gros œuf
- 1 cuillère à thé d'extrait de vanille
- ½ tasse (125 ml) de sirop d'érable
- 1 tasse de pommes rouges coupées finement



PRÉPARATION

- 1. Préchauffer le four à 325 OF (165 OC).
- 2. Dans un grand bol, mélanger l'avoine, la farine, la poudre à pâte, la cannelle et le sel.
- 3. Dans un autre bol, fouetter le beurre fondu avec l'œuf et la vanille. Ajouter le sirop d'érable et mélanger jusqu'à obtention d'une texture homogène.
- 4. Combiner les deux mélanges jusqu'à homogénéité.
- 5. Ajouter les pommes.
- 6. Tapissez une plaque à biscuits de papier parchemin (non ciré).
- 7. Utiliser une cuillère à soupe ou une cuillère à crème glacée pour façonner les boules de pâte. Déposer environ 30 boules de pâte sur la plaque en laissant suffisamment d'espace entre elles. Aplatir légèrement les boules de pâtes à l'aide du dos de la cuillère ou d'une fourchette.
- 8. Cuire de 13 à 15 minutes. Vérifier la cuisson, elle peut varier selon la force de votre four.



							٢
	Période 1 09:10 à 10:15	Période 2 10:30 à 11:35	Période 3 11:50 à 12:30	Dîner	Période 4 13:35 à 14:40	Période 5 14:55 à 16:00	
Jour 1	168104-01 Arts plastiques Dorais, K. 1021	063126-02 Mathématique Lebourdais, J. 2011	REP100-02 Pér. répondante Lebourdais, J. 2011		134104-02 Anglais Goulet,M. 2017	132108-02 Français Béliveau,R. 20	2049
Jour 2	180144-01 Arts plastiques G1 Hallée Quirion, F. 1030	GHC106-02 Géo. & Histoire Breton, J. 2034	LDE100-02 Lecture & Étude Lebourdais, J. 2011		063126-02 Mathématique Lebourdais, J. 2011	132108-02 Français Béliveau,R. 20	2049
Jour 3	055104-02 Sc. & Techno. Narugano,M. 2018	GHC106-02 Géo. & Histoire Breton, J. 2034	CHE100-01 Ent. Cheerleading Pépin, É.		063126-02 Mathématique Lebourdais, J. 2011	134104 - 02 Anglais Goulet,M.	2017
Jour 4	132108-02 Français Béliveau,R. 2049	180144-01 Arts plastiques G1 Hallée Quirion, F. 1030	LDE169-02 LDE Ecr 1er sec Breton, J. 2028		GHC106-02 Géo. & Histoire Breton, J. 2034	043102-02 Educ.Phys. & Santé Séguin Désy,A. GYMN-4	1
Jour 5	132108-02 Français Béliveau,R. 2049	055104-02 Sc. & Techno. Narugano,M. 2018	CHE100-01 Ent. Cheerleading Pépin, É. 1053		168104-01 Arts plastiques <i>Dorais,K.</i> 1021	063126-02 Mathématique Lebourdais, J. 20	2011
Jour 6	134104-02 Anglais Goulet,M. 2017	132108-02 Français Béliveau, R. 2049	LDE100-02 Lecture & Étude Lebourdais, J. 2011		069102-02 Ethiq.&cult.rel. Breton.J. 1031	GHC106-02 Géo. & Histoire Breton, J. 20	2034
Jour 7	063126-02 Mathématique Lebourdais, J. 2011	132108 - 02 Français Béliveau,R. 2049	LDE100-02 Lecture & Étude Lebourdais, J. 2011		055104-02 Sc. & Techno. Narugano,M. 2018	GHC106-02 Géo. & Histoire Breton, J. 20	2034
Jour 8	063126-02 Mathématique Lebourdais, J. 2011	134104-02 Anglais Goulet,M. 2017	CHE100-01 Ent. Cheerleading Pépin,É.		132108-02 Français Béliveau,R. 2049	180144-01 Arts plastiques G1 Hallée Quirion, F.	1030
Jour 9	GHC106-02 Géo. & Histoire Brefon, J. 2034	043102-02 Educ.Phys. & Santé Séguin Désy,A. GYMN-4	LDE100-02 Lecture & Étude Lebourdais, J. 2011		132108 - 02 Français Béliveau,R. 2049	055104-02 Sc. & Techno. Narugano,M. 20	2018

