

Fournitures scolaires 2024-2025

6^e année

**Accueil administratif le 15 août 2024
de 11 h à 18 h**

À payer lors de l'accueil administratif à l'école.	
Cahier maison	25,00 \$
Agenda	7,85 \$
Cahier Mini TNI (pensez à récupérer celui de la 5 ^e année)	8,95 \$
Total :	41,80 \$

Afin de payer les frais de matériel à l'école (cahier maison, agenda), recevoir le laissez-passer d'autobus, faire l'inscription au service de garde ou à la surveillance des dineurs.

Le paiement doit être en argent ou paiement direct.
Les chèques ne sont pas acceptés.

**Il est très important de bien identifier
le matériel au nom de votre enfant.**

MATÉRIEL À ACHETER OÙ VOUS LE DÉSIREZ			
✓	Quantité		
	1	Paquet de 12 crayons au plomb en bois de bonne qualité (identifiés et aiguisés)	
	1	Ensemble de 24 crayons à colorier en bois (identifiés et aiguisés)	
	1	Ensemble de 12 crayons feutre à colorier (identifiés et aiguisés)	
	2	Surligneurs (de couleurs différentes)	
	3	Gommes à effacer blanches	
	1	Paire de ciseaux	
	1	Bâton de colle	
	4	Crayons effaçables pour tableau blanc à pointe fine ou très fine	
	1	Taille-crayon avec réservoir qui visse	
	1	Règle de 30 cm (non flexible)	
	2	Crayons stylo (PAS DE noir)	
	1	Calculatrice de base (pas scientifique)	
	1	Rapporteur d'angles	
	1	Crayon permanent noir à pointe fine	
	1	Cartable à anneaux de 1 pouce	
	1	Paquet de 5 séparateurs en carton (éviter les onglets avec de petits cartons à insérer)	
	8	Cahiers sans reliure spirale (exemple Canada, Louis Garneau)	
	20	Protège-documents transparents	
	3	Couverture de rapport « duo-Tang »	
	1	Pochette accordéon de bonne qualité avec au moins 10 sections (exemple : Winnable, Hilroy)	
MATÉRIEL PÉDAGOGIQUE À ACHETER DANS UNE LIBRAIRIE			
	TITRE	ISBN	COÛT TAXES INCLUSES
	Les irréductibles 3 ^e cycle deuxième année (6 ^e année)	9998202010075	20,50 \$

Éducation physique | Vêtements et souliers actifs pour les cours d'éducation physique comme pour les cours de danse.

Pour toutes questions vous pouvez communiquer avec le secrétariat de votre pavillon.