

Titre: TAGUE GLACÉE



CYCLE:

1RE

2E

3E

GROUPE: 6 ET PLUS

MATÉRIEL: LE TERRAIN # 3 OU #8 (JEUX DE POURSUITE)
2 DOSSARDS



BUT DU JEU

La glace poursuit les joueurs pour les geler jusqu'à ce que le soleil leur redonne la possibilité de bouger.

DISPOSITION



Déroulement :

- ◆ Un joueur est désigné pour être la glace (dossard BLANC) et un autre joueur pour être le soleil (dossard JAUNE)
- ◆ Les joueurs sont poursuivis par la glace. Lorsque la glace touche un joueur, il est instantanément gelé et doit s'immobiliser dans la position où il s'est fait toucher.
- ◆ Le soleil a le pouvoir de contrer l'effet de la glace.
- ◆ Le joueur immobilisé peut se remettre à bouger lorsqu'il est touché par le soleil..
- ◆ Le soleil ne peut pas être touché par la glace.
- ◆ Remplacer la glace lorsque le joueur est fatigué.

Variante :

- ◆ Le soleil doit passer entre les jambes du joueur gelé pour le délivrer (hiver).
- ◆ Un endroit est désigné pour que les joueurs puissent se reposer sans être touchés pour une durée maximale de cinq secondes. • Il peut y avoir plus d'une glace selon le nombre de joueurs.