

Titre: ROCHE-PAPIER-CISEAU

CYCLE:

1RE

2E

3E

GROUPE: 6 ET PLUS

MATÉRIEL : TERRAIN # 7

12 PASTILLES

2 BORNES

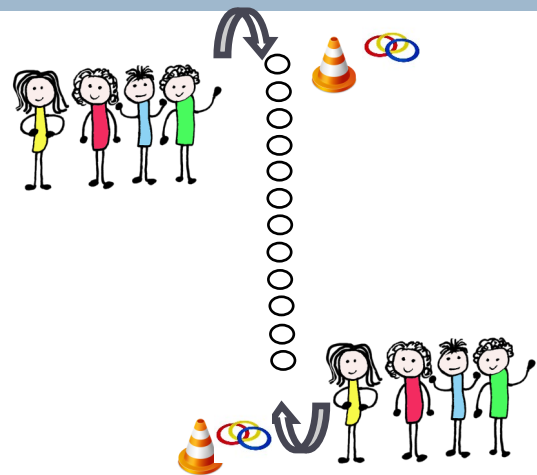
3 ANNEAUX



BUT DU JEU

- ◆ Réussir à apporter toutes les anneaux (3) de l'équipe adverse de son côté.

DISPOSITION



Déroulement :

- ◆ Les élèves se séparent en deux équipes et se placent les uns derrière les autres (voir image).
- ◆ Le premier de chaque côté part en sautant à pieds joints sur les pastilles et lorsqu'il rencontre l'adversaire, ils doivent s'affronter à : roche-papier-ciseau.
- ◆ Le gagnant continue son chemin en espérant arriver avant que le suivant débute le parcours et le perdant retourne derrière la file de son côté et attend son tour pour rejouer.
- ◆ Lorsque le joueur arrive à faire la grande traversée, il prend une anneau et l'apporte de son côté.

Variante

- ◆ Varier le type de saut : à deux pieds, à un pied, genoux hauts, de côté, etc.